**Cirkelklasse**

**Lav en cirkelklasse**

1. Lav en klasse der hedder Cirkel, med instansvariablen radius af typen double.

1. Den skal have en konstruktør der tager radius som parameter og sætter instansvariablen radius til denne værdi.

1. Cirkelklassen skal have en beregnAreal-metode som skal returnere en double. NB! brug Math-klassen til at få fat i pi. Det gøres ved at skrive Math.PI (ingen parenteser, og PI med store bogstaver).

1. Test Cirkelklassen i den samme main-metode som du testede Firkant-klassen: lav nogle Cirkel-objekter og check om din beregnAreal-metode virker som den skal.